



401292703678

# BIRDS of STEEL



## Konami Digital Entertainment

Servicio & Soporte  
[games.konami-europe.com/support](http://games.konami-europe.com/support)

## Konami Digital Entertainment

**UNITED KINGDOM**  
389 Chiswick High Road  
London, W4 4AL

**FRANCE**  
23, Rue Cambon  
75001 Paris

**DEUTSCHLAND**  
Berner Straße 103-105  
60437 Frankfurt/Main

**ESPAÑA**  
Paseo de la Castellana 91-5ªB  
28046 Madrid

[www.konami-europe.com/games](http://www.konami-europe.com/games)

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.

**KONAMI**

**⚠ ADVERTENCIA:** Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

#### Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

**Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

### ¿Qué es el sistema PEGI?

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. **TENGA EN CUENTA** que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:



Para más información, visite <http://www.pegi.info> y [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

### ÍNDICE

CONTROLES	4
PRIMEROS PASOS	6
DISPOSICIÓN DE LA PANTALLA	7
CAMPAÑA HISTÓRICA	10
MISIONES	12
EVENTOS / COMBATE / TORNEOS	15
EXTRAS	19
JUEGO EN LÍNEA / XBOX LIVE	20
CONSEJOS DE VUELO	21
GARANTÍA / SERVICIO TÉCNICO	23

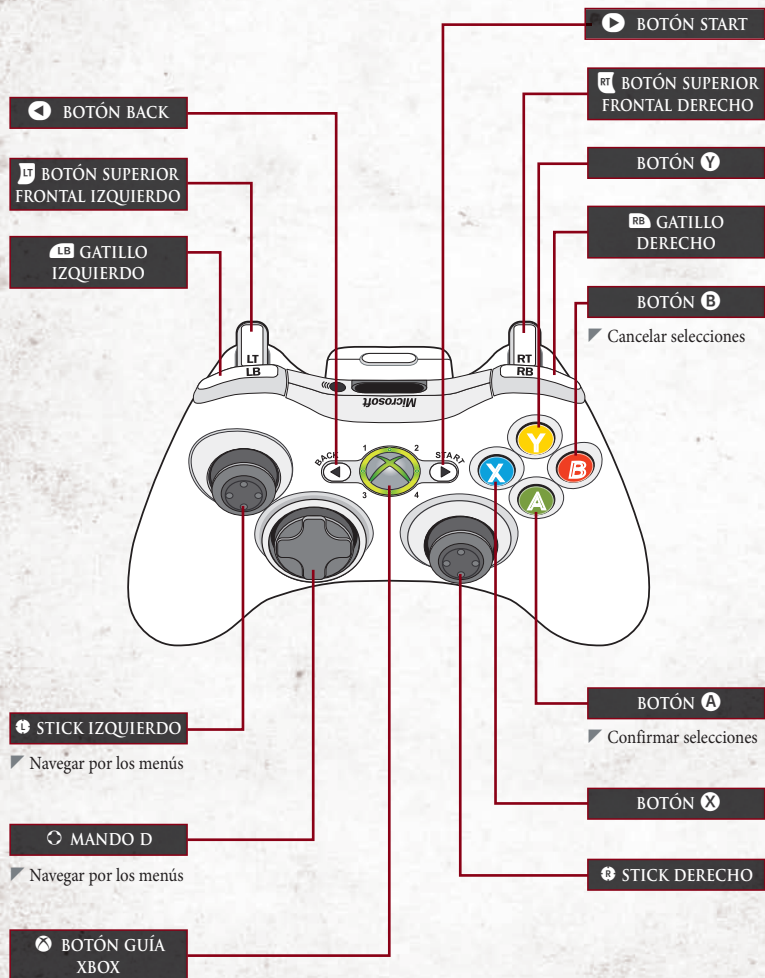
Gracias por adquirir **BIRDS OF STEEL** de Konami. Lee atentamente este manual de instrucciones antes de empezar a jugar y guárdalo en un lugar seguro para poder consultarlo en el futuro.

**Nota:** Konami no reedita manuales.

Konami se esfuerza constantemente por mejorar sus productos, por lo que este ejemplar puede ser ligeramente diferente de otro en función de la fecha de compra.



Este juego utiliza el mando de Xbox 360. El manual está escrito para la configuración de botones predefinida, pero puedes adaptar los controles a tu estilo de juego preferido.



## ● SI ESTÁS USANDO EL NIVEL DE DIFICULTAD SIMPLIFICADO (VER PÁG. 10).

Stick izquierdo arriba	Descender
Stick izquierdo abajo	Ascender
Stick izquierdo a la izquierda/derecha	Inclinarse a la izquierda/derecha
Stick derecho a la izquierda/derecha	Virar a la izquierda/derecha
Stick derecho arriba/abajo	Ajustar el acelerador
Mando D hacia arriba	Recoger/extraer tren de aterrizaje
Mando D hacia abajo + stick derecho	Mirar alrededor del avión
Botón B	Ver mapa táctico
Botón A	Cambiar de objetivo
Botón Y	Cambiar vista
Botón X	Acercar la imagen
LB Botón superior frontal izquierdo	Disparar proyectil
RT Gatillo izquierdo	Mirar al objetivo
RB Botón superior frontal derecho	Soltar bomba/lanzar torpedo
RT Gatillo derecho	Disparar ametralladora/cañón

Los controles de vuelo varían según el nivel de dificultad.

## CÓMO CAMBIAR LOS CONTROLES

Puedes cambiar los controles desde la sección Controles del menú Opciones o del menú de pausa. Pulsa el botón X para cambiar de mando o pulsa el botón superior frontal izquierdo o el botón superior frontal derecho para cambiar los controles de la nave (ver Opciones en la pág. 19/Menú de pausa en la pág. 11).



✓ Puedes invertir los controles de la cámara y ajustar la sensibilidad.



✓ También puedes cambiar los controles de dirección del avión, motor y repetición.

# PRIMEROS PASOS

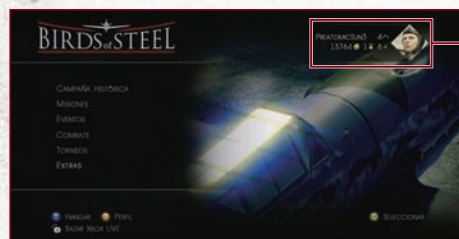
Inserta el disco en tu Xbox 360 y carga el juego. Cuando aparezca la pantalla de título, pulsa el botón **START** para acceder al menú principal.

## Cómo conectarse a Xbox LIVE

El juego se conectará a Xbox LIVE cuando pases de la pantalla de título al menú principal.  
El menú cambiará dependiendo de si el juego está conectado a Xbox LIVE.

## MENÚ PRINCIPAL

Usa el mando de dirección o el stick izquierdo para seleccionar un modo y pulsa el botón **A** para confirmarlo. También puedes pulsar el botón **X** para ir al hangar, el botón **Y** para ir a la pantalla de perfil del piloto o el botón **BACK** para ir al Bazar LIVE. (Ver Hangar/Pantalla de perfil en la pág. 18)



## DATOS DEL JUGADOR

- ✓ Puedes ver tu nombre en línea y los siguientes datos:
  - Rango del jugador (pág. 11)
  - Puntos de guerra (pág. 11)
  - Medallas conseguidas
  - Aviones comprados (pág. 18)

## GUARDAR DATOS

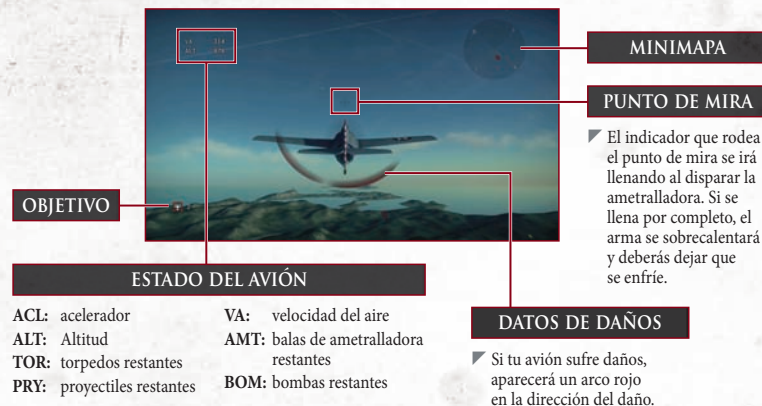
El juego guarda datos automáticamente al salir de un modo o al cambiar de opción en el menú de opciones (ver Opciones en la pág. 19).



# DISPOSICIÓN DE LA PANTALLA

La pantalla principal del juego es la pantalla de vuelo. Puedes cambiar de perspectiva pulsando el botón **Y**.

## LA PANTALLA DE VUELO



**OBJETIVO**

ACL: acelerador  
ALT: Altitud  
TOR: torpedos restantes  
PRY: proyectiles restantes

**VA:** velocidad del aire  
**AMT:** balas de ametralladora restantes  
**BOM:** bombas restantes

**DATOS DE DAÑOS**

✓ Si tu avión sufre daños, aparecerá un arco rojo en la dirección del daño.

## OBJETIVOS

Los objetivos que debes destruir aparecen en rojo y los aviones aliados que hay que proteger, en azul. Para superar una misión debes destruir todos los aviones enemigos. Si un avión aliado resulta destruido, la misión fracasará. Además, los iconos varían en función del tipo de objetivo.

## EL MINIMAPA

El minimapa incluye información sobre enemigos y aliados cercanos. Los iconos rojos o amarillos representan a los enemigos y los azules o verdes, a los aliados.

●	Aviones enemigos
■	Fuerzas terrestres enemigas

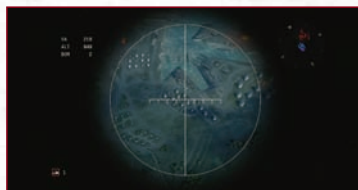
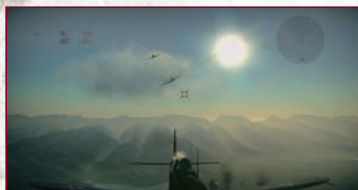
●	Avión aliado
●	Escuadrón aliado

■	Fuerzas terrestres aliadas
●	Punto de avance



## VISIÓN DE ARTILLERO

En un avión que lleve artillero, puedes seleccionar su punto de vista con el botón **V**. En esta vista puedes usar el stick derecho para mover el punto de mira y pulsar el gatillo derecho para disparar. La pantalla cambiará en función del arma equipada.



## CABINA VIRTUAL

La vista de cabina virtual te permite comprobar la marcación, la inclinación y otros datos.

### MARCACIÓN

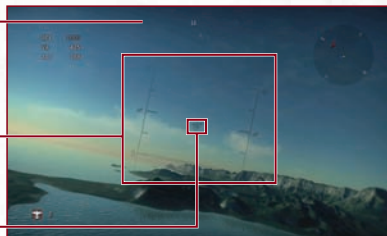
- El número 0 indica el norte. Cada número representa un aumento de diez grados en el sentido de las agujas del reloj.

### ÁNGULO DE CABECEO

- Indica el ángulo de tu avión con respecto al horizonte.

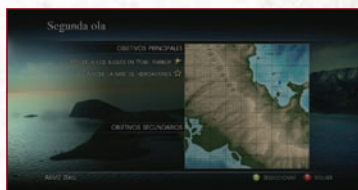
### MARCA DE DIRECCIÓN

- Indica adónde apunta tu avión.



## MAPA TÁCTICO

Pulsa el botón **B** para ver el mapa táctico, que incluye datos como los objetivos de misión primario y secundario y un mapa de la zona. Los objetivos completados están indicados con el símbolo ★ y los objetivos abiertos, con el símbolo ☆. La partida no se detiene al abrir el mapa táctico, así que no lo dejes abierto mucho tiempo.



## LISTA DE PILOTOS

Pulsa el botón **BACK** para ver la lista de pilotos que participan en la misión actual. Puedes cambiar el piloto que controlas resaltándolo y pulsando el botón **A**. Los pilotos derribados aparecen en gris y no es posible seleccionarlos.



## NOTA

### APROVECHA LAS POSIBILIDADES DEL PUNTO DE MIRA

Si el nivel de dificultad es Simplificado, el color de la mira cambiará al pasar sobre un enemigo. Para obtener mejores resultados, dispara solo cuando cambie el color.

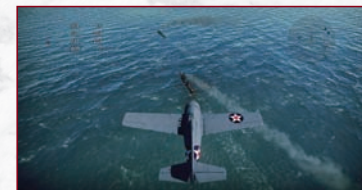
#### ■ TORPEDOS

La mira de la derecha aparece al viajar en horizontal a cierta altura sobre la superficie del agua. Alinea la mira con un barco o portaaviones enemigo y se pondrá de color verde. Ten en cuenta que la mira del torpedo desaparecerá si superas una determinada altitud o si inclinas demasiado el avión.



#### ■ BOMBAS

La mira de la derecha aparece si tu avión lleva bombas. Alinéala con un barco o portaaviones enemigo y se pondrá de color rojo. Si la mira queda en un punto ciego y te cuesta trabajo verla, pulsa el gatillo izquierdo para ampliar la imagen y apuntar más fácilmente.



Juega la campaña histórica para ganar puntos de guerra y aumentar tu rango. Así podrás comprar más aviones..

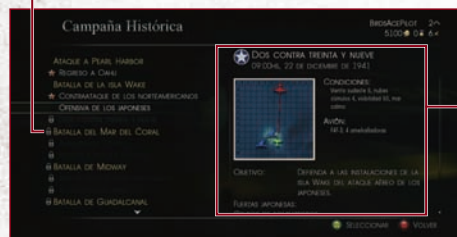
## SELECCIONAR CAMPAÑA

Elige la campaña en la que quieras jugar. Puedes elegir entre Tutorial, EE. UU. o Japón.

## SELECCIONAR MISIÓN

Selecciona la misión en la que quieras jugar. Para desbloquear una misión, debes superar la anterior. Selecciona las misiones indicadas en amarillo para ver las escenas.

### MISIÓN BLOQUEADA



### ESTADO DE LA MISIÓN

➤ Muestra el mapa de operaciones y los objetivos. Mueve el stick derecho hacia arriba o hacia abajo para desplazarlo.

## AJUSTES DEL JUEGO

Usa el mando de dirección o el joystick izquierdo para cambiar el nivel de dificultad, el combustible y el armamento. Cuando termines, pulsa el botón **A** para iniciar la misión.



## PANTALLA DE RESULTADOS DE LA MISIÓN

Después de cada misión, tengas o no éxito, aparece una pantalla de resultados que indica los puntos de guerra y premios obtenidos. Pulsa el botón **START** para ver un vídeo de la misión o el botón **Y** para guardarlo.



## PUNTOS DE EXPERIENCIA (XP) Y RANGO

Recibirás puntos de experiencia según tu resultado en la misión y tu rango aumentará al obtener un determinado número de puntos. Cuanto mayor sea tu rango, más aviones podrás comprar.

## PUNTOS DE GUERRA

Recibirás puntos de guerra según tu resultado en la misión. Puedes usarlos para comprar aviones y armas o para reparar tus aviones.

## MENÚ DE PAUSA

Pulsa el botón **START** durante una misión en cualquier modo para detener temporalmente la partida y abrir el menú de pausa. Este menú varía según el modo y la misión. Ten en cuenta que las partidas en línea no se detienen al abrir el menú de pausa.

Reanudar	Vuelve a la misión.
Opciones	Cambia los ajustes de la partida.
Controles	Cambia la configuración de control.
Recomenzar	Reinicia la misión.
Salto en paracaídas	Estrella tu avión y salta a otro avión aliado.
Estado de los aliados	Incluye datos sobre tus aliados.
Salir de la misión	Sale de la misión y va a la pantalla de resultados de la misión.

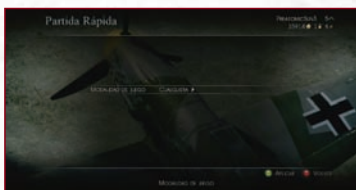


Puedes jugar misiones con diferentes ajustes. Además, puedes usar Xbox LIVE para colaborar con otros jugadores o enfrentarte a ellos.

Los modos en los que puedes jugar en línea están indicados con **EN LÍNEA**.

## PARTIDA RÁPIDA **EN LÍNEA**

Al conectarte a Xbox LIVE y elegir el tipo de misión, el juego buscará sesiones a las que puedas unirte. Igual que en la Campaña dinámica, puedes crear tu propia sesión si no hay ninguna a la que puedas unirte.



## BUSCAR MISIÓN **EN LÍNEA**

Buscar misión funciona igual que Partida rápida: después de elegir un modo de juego, el juego buscará sesiones a las que puedas unirte. Igual que en la Campaña dinámica, puedes crear tu propia sesión pulsando el botón **Y**.



## CAMPAÑA DINÁMICA **EN LÍNEA**

La opción Campaña dinámica te permite participar en diferentes batallas de la Segunda Guerra Mundial y crear tu propia versión de la historia. Los resultados de tus misiones tendrán influencia en futuras batallas. Además, puedes cooperar con otros jugadores en línea.

### SELECCIONAR CAMPAÑA

Selecciona una campaña. Las campañas incluyen el asedio de Malta o la batalla de Port Moresby. Selecciona el año de la batalla y el bando al que quieras unirte.

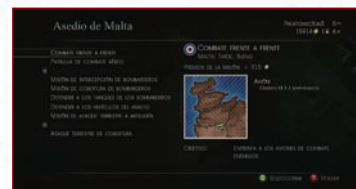
### RESUMEN DE LA OPERACIÓN

Aquí podrás ver el mapa del escenario del combate y los detalles de la operación. Pulsa el botón **A** cuando hayas terminado. También puedes ver tu registro de batalla actualizado pulsando el botón **Y**.



### SELECCIONAR MISIÓN

Selecciona una misión como Combate frente a frente, Cubrir bombarderos, etc. Toma nota de los objetivos de la misión y los puntos que recibirás y pulsa el botón **A** para continuar. La misión empezará cuando ajustes el combustible, el armamento, el modo de despegue y el camuflaje.



## MISIÓN INDIVIDUAL **EN LÍNEA**

Selecciona una región y la misión que quieras. La misión empezará cuando ajustes el nivel de dificultad, el combustible, el armamento y el modo de juego. También puedes luchar en línea junto a otros jugadores.





## EDITOR DE MISIÓN EN LÍNEA

Aquí puedes editar y jugar tus propias misiones, pero no recibirás puntos de guerra ni XP.

## CONFIGURACIÓN DE LA MISIÓN

Selecciona Editar misión en el menú principal para generar una misión automáticamente. Usa el mando de dirección o el stick izquierdo para cambiar los ajustes de la misión. Cuando hayas terminado, pulsa el botón **A** para continuar. También puedes pulsar el botón **Y** para elegir ajustes aleatorios.



## VISTA PREVIA DE LA MISIÓN

Aquí puedes ver los objetivos de la misión. Cuando hayas terminado, pulsa el botón **A** para continuar.

## CONFIGURACIÓN DEL AVIÓN

Cambia los ajustes de tu avión, de un avión aliado o de un avión enemigo. Cuando hayas terminado, pulsa el botón **A** para continuar.



## LISTA DE JUGADORES

Puedes ver una lista de los jugadores que participarán. Para invitar a tus amigos, pulsa el botón **START**. Cuando hayas terminado, pulsa el botón **A** para continuar.



# EVENTOS / COMBATE / TORNEOS

Conéctate a Xbox LIVE para jugar en los modos Eventos, Combate o Torneos. Estos modos incluyen eventos estacionales y la posibilidad de enfrentarte cara a cara contra otros jugadores.

## EVENTOS EN LÍNEA

En determinadas épocas del año, como en Navidad, encontrarás diferentes eventos estacionales.

## VER EVENTOS ACTUALES

Selecciona Eventos en el menú principal para ver una lista de eventos disponibles. A la derecha puedes ver los detalles de cada misión. Cuando hayas elegido una, selecciónala y pulsa el botón **A** para continuar.



## VER SESIONES

Selecciona una sesión de la lista. La misión empezará cuando se hayan unido suficientes jugadores. Puedes crear tu propia sesión si no hay ninguna disponible. Selecciona el nivel de dificultad y el camuflaje y pulsa el botón **A** para continuar.



## COMBATE EN LÍNEA

Busca otros jugadores y lánzate de cabeza a la acción o revisa los marcadores. El primero que gane el número de rondas indicado se hará con la victoria. Durante los combates aparece en pantalla un indicador de fuerzas.

## INDICADOR DE FUERZAS

► Tu indicador es azul y el del enemigo es rojo. Reduce el indicador del enemigo a cero para ganar la ronda.





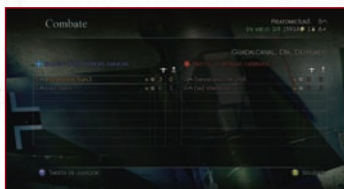
## LA PANTALLA DE RESULTADOS DEL COMBATE

La pantalla de resultados de la ronda aparece al final de cada ronda en las partidas de combate. Aquí podrás ver datos como los cambios del indicador de fuerzas, el número de aviones enemigos derribados y el número de veces que te han derribado. Cuando acaben todas las rondas podrás ver la pantalla de resultados del combate con el número de veces que tú y tus rivales habéis sido derribados y la cantidad de puntos de guerra y XP conseguidos.

### PANTALLA DE RESULTADOS DE LA RONDA



### PANTALLA DE RESULTADOS DEL COMBATE



## PARTIDA RÁPIDA

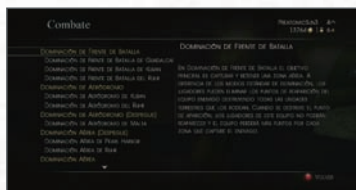
Después de buscar una sesión de combate para unirse, accederás a la lista de jugadores. Cuando todos estén listos, pasarás a la pantalla de selección de aviones y después empezará la misión. Puedes crear tu propia sesión si no hay ninguna disponible.

## CREAR SESIÓN

Crea tu propia sesión y enfréntate a otros jugadores.

### SELECCIONAR REGLAS DE COMBATE

Selecciona las reglas de combate con las que quieras jugar, como Dominación aérea o Dominación del frente de combate. Puedes añadir las reglas seleccionadas a tus favoritas pulsando el botón **X**. Cuando las hayas elegido, selecciona el nivel de dificultad y el clima.



### LISTA DE JUGADORES

Pulsas el botón **V** para cambiar de equipo o pulsas el botón **START** para invitar a tus amigos. Cuando tengas el número de jugadores deseado, pulsa el botón **A** para iniciar la misión.



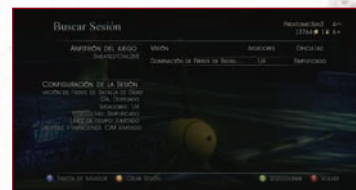
### SELECCIÓN DE AVIONES

Selecciona el avión que quieras usar al empezar la misión. Tendrás que reparar los aviones dañados antes de usarlos. Para ello, selecciona un avión dañado y pulsa el botón **A**.



## BUSCAR MISIÓN

El juego buscará automáticamente sesiones a las que puedas unirse y te mostrará una lista con las que encuentres. Selecciona una para acceder a la lista de jugadores. Cuando todos los jugadores estén listos, pasarás a la pantalla de selección de aviones y después comenzará la misión.



## MARCADOR

Puedes ver el marcador de pilotos, basado en las misiones ganadas. Pulsa el botón hacia la izquierda o hacia la derecha para pasar de página, el botón superior frontal izquierdo para ver el primer puesto y el botón superior frontal derecho para ver tu posición. También puedes pulsar el botón **START** para ver los diez mejores en anteriores ocasiones.



## TORNEOS EN LÍNEA

En determinados momentos del año se celebrarán torneos donde un grupo de jugadores se enfrentarán cara a cara. En algunos tendrás que tener un determinado avión o rango. Para empezar un torneo debes seguir los mismos pasos que para empezar una partida rápida de combate.



## JUGAR EN LÍNEA

Si no estás conectado a Xbox LIVE, la opción Jugar en línea aparecerá en el menú principal y en los menús de las misiones. Selecciónala y pulsa el botón **A** si quieres conectarte a Xbox LIVE para jugar en línea.

## NOTA

**VER HANGAR Y PERFIL**

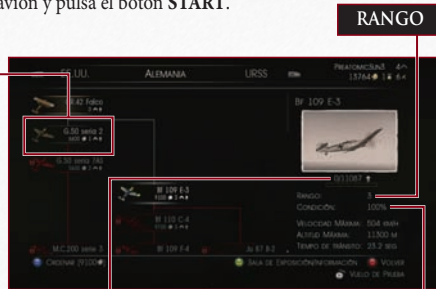
En el menú principal, pulsa el botón **X** para ir al hangar o el botón **Y** para ir a la página de perfil del piloto.

**■ VER HANGAR Y COMPRAR AVIÓN**

En el hangar puedes ver las características de un avión o comprarlo. Para comprar un avión, selecciónalo y pulsa el botón **A**. Para realizar un vuelo de prueba, selecciona un avión y pulsa el botón **START**.

**INFORMACIÓN DE LA COMPRA**

- Puntos de guerra necesarios para comprar.
- ▲ Rango necesario para comprar.
- ★ Indica que recibirás XP por usar este avión.
- \$ Este avión puede comprarse en el Bazar LIVE.

**RANGO****XP**

- ▶ Indica los XP ganados con este avión y la cantidad máxima que puede obtenerse.

**CONDICIONES**

- ▶ Indica en qué estado se encuentra el avión. 100% significa que está en perfecto estado. El número se reducirá a medida que el avión sufre daños.

**VER SALA DE EXPOSICIÓN**

Pulsa el botón **A** en el hangar para acceder a la sala de exposición y ver los aviones desde diferentes ángulos. Para personalizarlos, pulsa el botón **A** y sigue los controles que aparecen en pantalla.

**■ PANTALLA DEL PERFIL**

Puedes ver y editar tu perfil de piloto.

**MENÚ DE EXTRAS**

<b>Marcador del torneo</b>	Consulta los resultados del torneo. Funciona igual que los marcadores (ver pág. 17).
<b>Repeticiones</b>	Puedes ver repeticiones guardadas, cambiar la perspectiva y la velocidad de reproducción utilizando los controles configurados en la sección Controles del menú Opciones.
<b>Enciclopedia</b>	Puedes ver explicaciones de las técnicas de vuelo por categorías, como Tácticas o Maniobras. Mantén pulsado el botón <b>X</b> para ocultar el texto y ver diagramas explicativos.
<b>Opciones</b>	Cambia los ajustes del juego. Hay tres secciones: Opciones del juego, Opciones de sonido y Controles.
<b>Créditos</b>	Conoce a los creadores del juego.

**XBOX LIVE PARTY**

Si has recibido una invitación de otro jugador, la opción Xbox LIVE Party aparecerá en el menú de misión o enfrentamiento. Selecciona la dirección de correo para unirte a su partida.



# JUEGO EN LÍNEA

## XBOX LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

## CONECTANDO

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

## CONTROL PARENTAL

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

Conéctate a Xbox LIVE para cooperar con otros jugadores o enfrentarte a ellos y para ver los resultados.

## PRECAUCIONES AL JUGAR EN LÍNEA

Al jugar en línea, ten en cuenta los siguientes puntos.

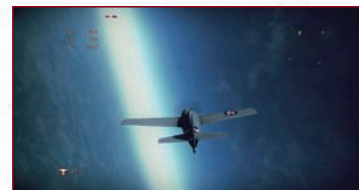
- Ten en cuenta todas las leyes y protocolos aplicables y compórtate siempre de forma respetuosa.
- Las partidas en línea son gratuitas, pero deberás pagar las tarifas por conexión a tu proveedor de servicios de Internet.
- Los hornos microondas o dispositivos similares pueden causar interferencias con las redes inalámbricas.
- No te desconectes de la partida durante un combate.
- Asegúrate de tener tiempo para terminar la partida y no te desconectes antes de que termine.
- Juega limpiamente y trata con respeto a los demás jugadores.

# CONSEJOS DE VUELO

En esta sección podrás descubrir diferentes técnicas útiles durante las misiones. Es muy importante aprender a inclinarte para perseguir a tus enemigos o para huir de ellos.

## LA INCLINACIÓN ES FUNDAMENTAL PARA VIRAR

Para virar bruscamente, inclina antes el avión hacia la izquierda o hacia la derecha con el stick izquierdo e inclínalo hacia abajo. Cuando el morro del avión apunte a la dirección deseada, inclina el avión hasta que recupere la posición horizontal. Si lo giras demasiado, puedes mover el stick derecho a la izquierda o a la derecha para ajustar la dirección.



## APUNTA CON EL MORRO HACIA ARRIBA PARA ATERRIZAR

Intenta tomar contacto con la pista de aterrizaje bajando la altitud progresivamente. Para ello, suelta gradualmente el acelerador mientras vuelas en horizontal a baja altitud. Eleva el morro al tomar tierra para aterrizar con suavidad y evitar causar daños al avión.



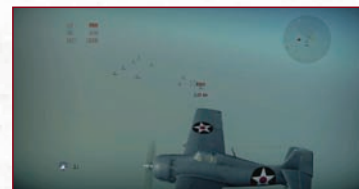
▶ Cuando vueles a baja altitud, mantén el avión en horizontal y eleva el morro justo antes de aterrizar para que las ruedas delanteras y traseras toquen el suelo a la vez.



▶ Después de aterrizar, mantén el stick derecho inclinado hacia abajo para frenar y detener el avión.

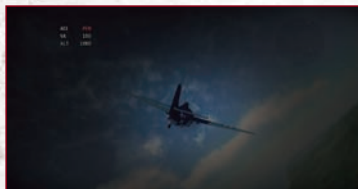
## CÓMO EVITAR PERDER UN OBJETIVO

Puedes hacer que la cámara siga a un objetivo pulsando el gatillo izquierdo después de colocarlo en el punto de mira con el botón **A**. Así podrás ver la diferencia de altitud y la distancia que te separa del objetivo. El minimapa del ángulo superior derecho de la pantalla de vuelo seguirá indicando la ubicación de los demás enemigos para que veas otros posibles objetivos.



## QUÉ HACER SI TU AVIÓN EMPIEZA A GIRAR

Tu avión puede girar si la altitud aumenta demasiado rápido. Para detener el giro, mueve el stick derecho y el stick izquierdo en direcciones opuestas. Por ejemplo, mueve el stick izquierdo a la izquierda y el stick derecho a la derecha o al revés.



■ Suelta el acelerador e inclina el stick izquierdo y el derecho en direcciones opuestas para dejar de girar.



■ Cuando el avión deje de girar, colócalo en posición horizontal para recuperar el control y acelera gradualmente.

Dependiendo del televisor que utilices, puede haber un leve retraso entre que utilizas un control y que la acción correspondiente aparece en pantalla. En ese caso, ponte en contacto con el fabricante de tu televisor para averiguar si es apto para videojuegos.

## GARANTÍA

Konami garantiza que este DVD para Xbox funciona perfectamente y no tiene defectos. Si este DVD para Xbox falla, devuélvelo al lugar de compra y Konami se compromete a reemplazarlo (hasta 15 días después de la fecha de compra). Esta garantía es válida exclusivamente en España (incluyendo las Islas Canarias) y no cubre aquellos casos en los que el DVD Xbox ha sido utilizado de forma inapropiada, ha sido manipulado o cualquier otro defecto que no sea de fabricación.

## SERVICIO TÉCNICO

[games.konami-europe.com/support](http://games.konami-europe.com/support)

Konami Digital Entertainment GmbH  
Paseo de la Castellana 91 - 5ºB  
28046 Madrid  
ESPAÑA